

AI კომპიუტერული ტექნოლოგიების გაკვეთილზე

პრაქტიკული გაკვეთილები და აქტივობები Code.org-ის დახმარებით

მოამზადა: ნინო მარდიშვილმა

Code.org ერთ-ერთი საუკეთესო პლატფორმაა, რომელიც დაწყებით საფეხურზე ხელოვნური ინტელექტის (AI) სწავლებისას იდეალურად ერგება.

AI curricula for elementary school

GRADES 3-5 How AI Makes Decisions  Introduce young students to AI and machine learning with hands-on activities using predictive data models. Students will practice making their own predictions and learn about data categorization and sorting. Explore curriculum	GRADES 3-12 AI for Oceans  In this fun introduction to artificial intelligence, you train a real machine learning model to identify sea creatures and trash in the ocean. Explore curriculum	GRADES 3-8 Dance Party: AI Edition  Learn about artificial intelligence (AI) concepts to create your own virtual dance party showcasing today's top artists. With dozens of songs to choose from, reach every student no matter their music taste. It's time to strut your stuff! Explore curriculum
---	--	---

ქვემოთ წარმოგიდგენთ რამდენიმე აქტივობას, რომლებიც სპეციალურად შექმნილია დაწყებითი საფეხურის მოსწავლეებისთვის.

Code.org-ის ხელოვნური ინტელექტის აქტივობები დაწყებითი საფეხურისთვის

ეს რესურსი განკუთვნილია დაწყებითი საფეხურის მოსწავლეებისთვის და შეეხება ხელოვნური ინტელექტის (AI) სწავლას კომპიუტერული ტექნოლოგიების გაკვეთილზე **Code.org-ის პლატფორმის დახმარებით**. წარმოდგენილი პრაქტიკული აქტივობები ეხმარება მოსწავლეებს გაიგონ როგორ მუშაობს AI, როგორ იღებს გადაწყვეტილებებს, როგორ შეიძლება დაეხმაროს ის ადამიანებს და რა ეთიკური საკითხები უკავშირდება მას.

1. AI for Oceans - ხელოვნური ინტელექტი ოკეანეებისთვის

ბმული: <https://studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/1>

2. How AI Makes Decisions - როგორ იღებს გადაწყვეტილებებს AI

ბმული: <https://studio.code.org/s/k5-ai-data-2024/lessons/2/levels/1>

მიზანი: მოსწავლემ გაიგოს, რომ AI ემყარება წინასწარ გაწერილ წესებს და პირობას, როდესაც გადაწყვეტილებას იღებს.

საკითხები დისკუსიისთვის:

- რას ნიშნავს „AI“?
- როგორ მოქმედებს სწორი ან არასწორი მონაცემები შედეგზე?
- შეიძლება AI-მ შეცდომა დაუშვას?
- რა ხდება, თუ მას არასწორ წესს მივცემთ?

3. Dance Party: AI Edition - „იცეკვე AI-სთან ერთად“

ბმული: <https://code.org/dance>

მიზანი: მოსწავლემ დაინახოს, როგორ სწავლობს სისტემა პროგნოზირებს

საკითხები დისკუსიისთვის:

- რატომ მირჩია AI-მ ეს ცეკვა?
- რამ მოახდინა გავლენა სისტემის არჩევანზე?

4. AI and Ethics – „ეთიკა ხელოვნურ ინტელექტში“

ბმული: <https://code.org/ai> → სექცია *Watch the Videos*

მიზანი: მოსწავლეები გაეცნობიან AI-ის ეთიკურ გამოწვევებს და მის სოციალურ შედეგებს.

საკითხები დისკუსიისთვის:

- უნდა ვენდოთ თუ არა AI-ს?
- რას ნიშნავს მიკერძოებული ალგორითმი?

5. AI for Accessibility - „როგორ ეხმარება AI ადამიანებს“

ბმული: <https://code.org/ai> → *AI for Accessibility* სექცია

მიზანი: მოსწავლეები გააცნობიერებენ, რომ AI უნდა გამოიყენონ კარგი მიზნებისთვის

საკითხები დისკუსიისთვის: როგორ შეიძლება AI დაეხმაროს ხალხს ყოველდღიურ ცხოვრებაში?